

SVEN[®]

Game Racing Wheel

USER MANUAL



GC-W800

www.sven.fi

Congratulations on the purchase of Sven game racing wheel!

Please read this Operation Manual before using the unit and retain this Operation Manual in safe place for future reference

COPYRIGHT

© SVEN PTE. LTD. Version 2.0 (23.08.2022).

This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

TRADEMARKS

All trademarks are the property of their legal holders.

NOTICE OF RESPONSIBILITY RESTRICTION

Despite the exerted efforts to make this Manual more exact, some discrepancies may occur. The information in this Manual is given on "as is" terms. The author and the publisher do not bear any liability to a person or an organization for loss or damage which has arisen from the information contained in this Manual.

BUYER RECOMMENDATIONS

- Unpack the device carefully. Make sure there are no accessories left in the box. Check up the device for damage; if the product was damaged during transportation, address the firm which carried out the delivery; if the product functions incorrectly, address the dealer at once.
- Shipping and transportation equipment is permitted only in the original container.
- Does not require special conditions for realization.
- Dispose of in accordance with regulations for the disposal of household and computer equipment.
- The date of manufacture of the product is indicated on the box.

CONTENTS

ENG	2
1. DESCRIPTION	3
2. SAFETY PRECAUTIONS.....	3
3. PACKAGE CONTENTS	3
4. SPECIAL FEATURES.....	3
5. SYSTEM REQUIREMENTS	3
6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION	4
7. TABLE FUNCTION KEYS	5
8. BUTTONS PURPOSE CHANGING	5
9. WHEEL CONNECTING TO DIFFERENT DEVICES.....	6
RUS.....	9
UKR	16

Technical support is on www.sven.fi.

1. DESCRIPTION

GC-W800 Game Racing Wheel is specially designed for PC. Ergonomic design with rubber coating and built-in vibration feedback mechanism ensures realistic driving in an autosimulator. Effect of vibration feedback imparts a feeling of speed and uneven road surface, vibration at swerves, collisions and crashes in games. Panel with brake and acceleration pedals makes it possible to gain speed or brake in a flash. Rubber suction caps and/or fixation stand provide secure fixation of GC-W800 to the table ensuring steadiness during games.

2. SAFETY PRECAUTIONS

- Do not disassemble or repair the device on your own. Maintenance and repairs should be carried out by qualified staff of the service centre only.
- Protect the device from direct impact of high humidity, dust, strong magnetic fields, vibrations, high temperatures, toxic liquids and gases.
- Instructions for device maintenance: for cleaning the case of the device please use clean soft cloth. Do not use such solvents as gasoline or spirit for cleaning, since these solvents can damage the surface of the device.
- Do not drop the device not to have it damaged.

3. PACKAGE CONTENTS

- Game Racing Wheel — 1 pc
- Pedal unit — 1 pc
- Fixation stand — 1 pc
- Software CD disk — 1 pc
- User manual — 1 pc
- Warranty card — 1 pc

4. SPECIAL FEATURES

- 2 motors for Vibration effects.
- Wheel diameter — 10".
- Steering angle — 180 degrees.
- Supports: Windows XP/Vista/7/8/10/USB, PS3, PS4, Xbox One S/X.
- USB Interface.
- Programmable buttons.
- Built-in Vibration feedback for more realistic effect.
- Two axes, D-Pad, Tiptronic lever for changing gears, 12 additional keys.
- Rubber coating of the wheel for comfortable driving.
- Rubber suction caps and fixation stand for secure fixation on the table.
- Digital and Analog Modes available.
- Foot pedal unit included.

5. SYSTEM REQUIREMENTS

- USB port PC, PS3, PS4, Xbox One S/X.
- Operational System Windows XP/Vista/7/8/10.

6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION

- ① Racing wheel/
- ② Rubber coating.
- ③ D-Pad.
- ④ Buttons L1/5/LB, L2/7/LT, L3/11/SL, SHARE/9/BACK.
- ⑤ Paddle shifters.
- ⑥ Button MODE.
- ⑦ Buttons X,Y,B,A.
- ⑧ Buttons R1/6/RB, R2/8/RT, R3/12/SR, OPTIONS/10/START.
- ⑨ ON/OFF MODE indication.
- ⑩ Lever for changing gears.
- ⑪ Rubber suction caps.
- ⑫ Brake pedal (Brake Y-).
- ⑬ Acceleration pedal (ACC Y+).
- ⑭ Foot pedal port.
- ⑮ USB cable.
- ⑯ Port for external joystick.

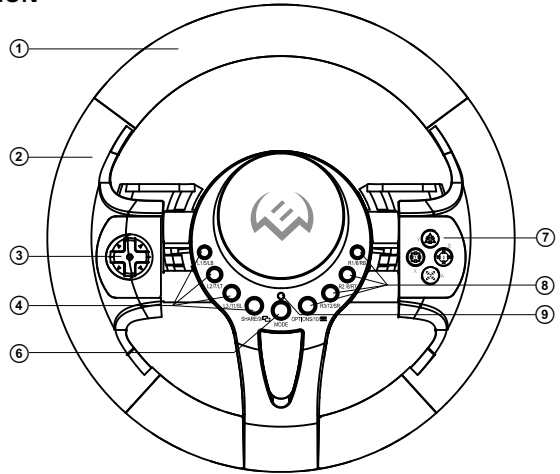


Fig. 1. Front view

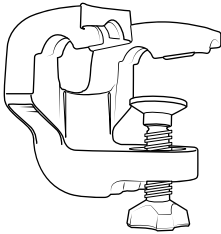


Fig. 2. Fixation stand

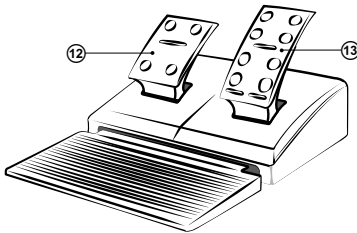


Fig. 3. Foot pedal unit

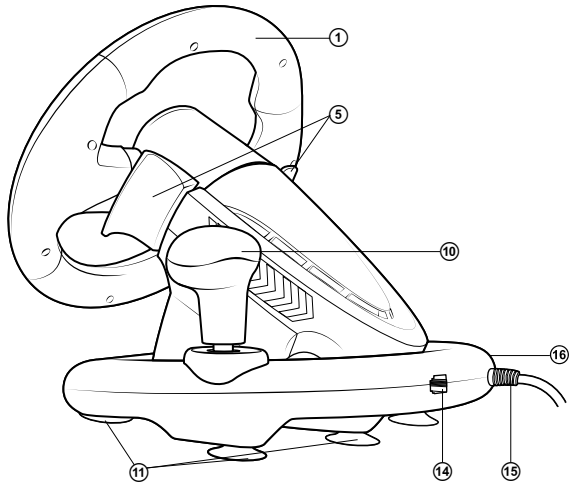


Fig. 4. Rear view

7. TABLE FUNCTION KEYS

Type	PS3	PS4	Xbox One S/X	PC(X-INPUT)	PC(D-input)
Action Key	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
D-Pad	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function Key	START	OPTIONS	Menu	START	10
	SELECT	SHAPE	View	BLACK	9
Direction	LX	LX	←/→	←/→	←/→
L-Wing	□	L2	LT	LT	1
R-WING	X	R2	RT	RT	2
Gear Stick	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
L-Pedal	□	L2	LT	LT	1
R-PedalMode	X	R2	RT	RT	2
Mode	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13

8. BUTTONS PURPOSE CHANGING

The racing wheel has a function of reassigning buttons, for example, if you need to assign a pedal function to a button.

Program source buttons:

□/1/X, ○/3/B, /4/Y, X/2/A, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT

Programmable buttons:

L-Wing(□/1/LT), R-Wing(X/2/RT), Accelerator, (X/2/RT), Brake(□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, Gear Stick (L2/7/LB, R2/8/RB)

Reassign button function

1. Press SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, hold for 3 seconds until the green LED lights up.
2. Press the button with the function you want to assign to another button, the green LED will start flashing.
3. Press the programmable button to which you want to save the new function, the LED switches to red and stops flashing. The function is installed.

Setting the default button function

1. Press SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, hold for 3 seconds until the green LED lights up.
2. Press the button with the function you want to reset by default, the green LED will start flashing.
3. Press the same button again. The LED will turn red and stop flashing. The function on the button is set by default.

Reset all previously installed settings

1. Press SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, hold for 3 seconds until the green LED lights up.
2. Press OPTIONS/10/Menu hold for 4 seconds until the red LED lights up.

Attention: *By disconnecting the steering wheel from USB, all previously configured steering functions will be reset by default.*

Pedal programming as Y-axis

1. Press SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, hold for 3 seconds until the green LED lights up.
2. Press LEFT on D-Pad. The LED will turn red and stop flashing. The pedals are programmed as a function of Y.

Programming paddle shifters L-Wing/brake and R-Wing/Accelerator as Y-axis

1. Press SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, hold for 3 seconds until the green LED lights up.
2. Press RIGHT on D-Pad. The green LED will turn red and stop flashing. Paddle shifters programmed as a function of Y.

Adjustable steering sensitivity

The setting allows you to set three levels of sensitivity steering.

1. Press SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, hold for 3 seconds until the green LED lights up.
2. Press SHARE/9/View once again, the LED flashes, displaying the current sensitivity.
3. Press SHARE/9/View the third time to select the level of sensitivity.

The flashing frequency of the LED indicates the sensitivity level of the steering wheel. Low (green LED blinks slowly), mid level (LED blinks more often), and high (green LED blinks fast).

4. Press the button UP on D-Pad to confirm the sensitivity setting and exit. The LED will stop flashing.

9. WHEEL CONNECTING TO DIFFERENT DEVICES**Use of a wheel together with the PS3 console**

1. Connect the pedals to the steering wheel, connect the steering wheel to the console using a USB cable.
2. Power on the console.
3. After the LED turns red, the connection is established. Then the wheel can be configured (see description above) or start the game.
4. During the game, a short press on the MODE button allows you to enter the XBM window, a long (long hold), allows you to get into the controller's setup menu.

Use of a wheel together with the PS4 console

1. Connect the pedals to the steering wheel, connect the steering wheel to the console using a USB cable.

2. Connect the original joystick to the steering wheel, via the USB cable (USB connector is located on the back of the steering wheel). The controller from the console will play the role of a key to establish a connection.
3. Power on the console.
4. After the LED turns red, the connection is established. Then the wheel can be configured (see description above) or start the game.
5. During the game, a short press on the MODE button allows you to enter the XBM window, a long (long hold), allows you to get into the controller's setup menu.

Use of a wheel together with the Xbox One S/X

1. Connect the pedals to the steering wheel, connect the steering wheel to the console using a USB cable.

2. Connect the original joystick to the steering wheel, via the USB cable (USB connector is located on the back of the steering wheel). The controller from the console will play the role of a key to establish a connection.
3. Power up the console and controller.
4. After the LED turns red, the connection is established. Then the wheel can be configured (see description above) or start the game.
5. During the game, a short press on the MODE button allows you to enter the XBM window, a long (long hold), allows you to get into the controller's setup menu.

Use of a wheel together with X-input mode

When X-input mode is enabled. Drivers for this mode are not required. Go to menu "Control Panel" (Панель управления), further click on the icon "Devices and Printers" (Устройства и принтеры), in the opened window select the shortcut "Wired Wheel", right click select "Parameters of game control devices" (Параметры игровых устройств управления) Fig. 5. Press the button "Properties" (Свойства) in the window that opens, Fig.6, you can check the operation of the axes and keys. Tab "Options" (Параметры) allows you to calibrate the steering wheel.

D-input mode

Install the driver LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/Vibration.exe. Double-click on the file, then follow the instructions of the installer.

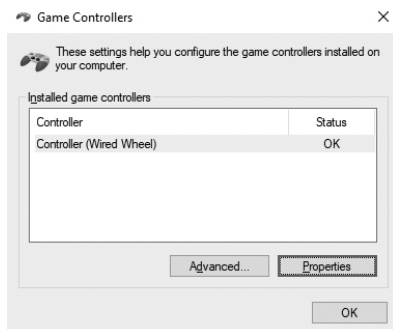


Fig. 5

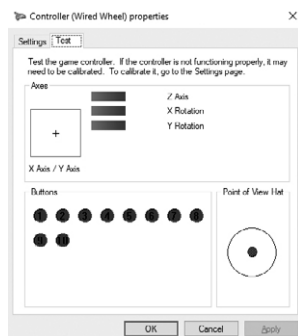


Fig. 6

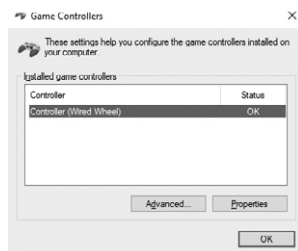


Fig. 7

Connect the steering wheel to the PC. Press and hold the MODE button for 3 seconds, the steering wheel will switch to D-input mode. During mode switching, the red LED will flash. Go to menu "Control Panel" (Панель управления), further click on the icon "Devices and Printers" (Устройства и принтеры), in the opened window select the shortcut "Wired Wheel", right click select "Parameters of game control devices" (Параметры игровых устройств управления) (Fig. 7).

Press the button "Properties" (Свойства) and on the PC display a window will appear "Properties: LS-USBMX..." (Fig. 8). Here you can check the operation of the axes and keys, calibrate the steering wheel.

- **Best Test** allows you to check the operation of the buttons, pedals and steering axes.
- **Calibration** steering calibration, first press "Default" then "Set".
- **Vibration test** check and adjust the power steering vibration.

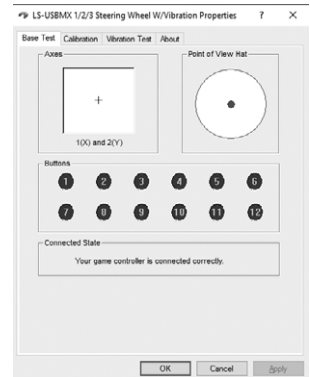


Fig. 8

Благодарим Вас за покупку игрового руля торговой марки SVEN!

Перед эксплуатацией устройства внимательно ознакомьтесь с настоящим Руководством и сохраните его на весь период использования.

АВТОРСКОЕ ПРАВО

© SVEN PTE. LTD. Версия 2.0 (23.08.2022).

Данное Руководство и содержащаяся в нем информация защищены авторским правом. Все права защищены.

ТОРГОВЫЕ МАРКИ

Все торговые марки являются собственностью их законных владельцев.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОГРАНИЧЕНИИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Несмотря на приложенные усилия сделать Руководство более точным, возможны некоторые несоответствия. Информация данного Руководства предоставлена на условиях «как есть». Автор и издатель не несут никакой ответственности перед лицом или организацией за ущерб или повреждения, произошедшие от информации, содержащейся в данном Руководстве.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ

- Аккуратно распакуйте изделие, проследите за тем, чтобы внутри коробки не остались какие-либо принадлежности. Проверьте устройство на предмет повреждений. Если изделие повреждено при транспортировке, обратитесь в фирму, осуществляющую до ставку; если изделие не функционирует, сразу же обратитесь к продавцу.
- Перевозка и транспортировка оборудования допускается только в заводской упаковке.
- Не требует специальных условий для реализации.
- Утилизировать в соответствии с правилами утилизации бытовой и компьютерной техники.
- Дата изготовления продукта указана на коробке.

СОДЕРЖАНИЕ

ENG	2
RUS.....	9
1. ОПИСАНИЕ	10
2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ.....	10
3. КОМПЛЕКТАЦИЯ	10
4. ОСОБЕННОСТИ	10
5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	10
6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ.....	11
7. ТАБЛИЦА ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КЛАВИШ	12
8. ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК.....	12
9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ РУЛЯ К РАЗНЫМ ПЛАТФОРМАМ.....	14
UKR	16

*Техническая поддержка размещена на сайте www.sven.fi.
Здесь же Вы сможете найти обновленную версию данного Руководства.*

1. ОПИСАНИЕ

Игровой руль GC-W800 специально разработан для ПК. Эргономичный дизайн с резиновым покрытием и со встроенным вибромеханизмом обеспечивает реалистичность вождения в автосимуляторах. Эффект виброотдачи передает ощущение скорости и неровностей дорожного покрытия, вибрацию при поворотах, столкновениях и авариях в играх. Панель с педалями газа и торможения дает возможность добавлять скорость и тормозить в считанные секунды. С помощью резиновых присосок или/и скобы руль GC-W800 надежно фиксируется к столу, обеспечивая прекрасную устойчивость во время игр.

2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- Не разбирайте устройство и не ремонтируйте его сами. Обслуживание и ремонт должны производить только квалифицированные специалисты сервисных центров.
- Оберегайте устройство от воздействия повышенной влажности, пыли, сильных магнитных полей, вибрации, высоких температур, едких жидкостей и газов.
- Указания по уходу: для очистки корпуса используйте чистую мягкую ткань. Не используйте для очистки такие растворители, как бензин или спирт, так как они могут повредить поверхность устройства.
- Не роняйте устройство, чтобы не повредить его.

3. КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Игровой руль — 1 шт.
- Блок педалей — 1 шт.
- Скоба крепления к столу — 1 шт.
- CD-диск с драйверами — 1 шт.
- Руководство по эксплуатации — 1 шт.
- Гарантийный талон — 1 шт.

4. ОСОБЕННОСТИ

- 2 вибромотора.
- Диаметр руля — 10".
- Угол поворота — 180 градусов.
- Поддержка: Windows XP/Vista/7/8/10/USB, PS3, PS4, Xbox One S/X.
- Интерфейс USB.
- Программируемые кнопки.
- Функция виброотдачи для повышения реалистичности.
- Две оси, 8-позиционный джойстик D-Pad, рычаг переключения передач «Tiptronic», 12 дополнительных клавиш.
- Резиновые вставки в руле для комфортного вождения.
- Резиновые присоски и скоба для надежной фиксации к столу.
- Работа в цифровом и аналоговом режимах.
- Педали в комплекте.

5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- USB-порт ПК/USB, PS3, PS4, Xbox One S/X.
- Операционная система Windows XP/Vista/7/8/10.

6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ

- ① Рулевое колесо.
- ② Резиновое покрытие.
- ③ 8-позиционный джойстик (D-Pad).
- ④ Кнопки L1/5/LB, L2/7/LT, L3/11/SL, SHARE/9/BACK.
- ⑤ Лепестки-переключатели.
- ⑥ Кнопка MODE.
- ⑦ Кнопки X,Y,B,A.
- ⑧ Кнопки R1/6/RB, R2/8/RT, R3/12/SR, OPTIONS/10/START.
- ⑨ Индикатор включения режима MODE.
- ⑩ Рычаг переключения передач.
- ⑪ Резиновые присоски.
- ⑫ Педаль «торможения» (Brake Y-).
- ⑬ Педаль «газа» (ACC Y+).
- ⑭ Разъем для подключения педалей.
- ⑮ Кабель USB.
- ⑯ Разъем для подключения внешнего джойстика.

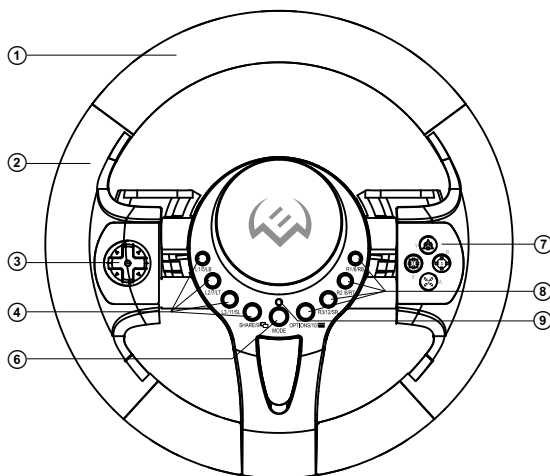


Рис. 1. Вид спереди

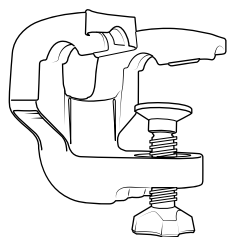


Рис. 2. Скоба крепления к столу

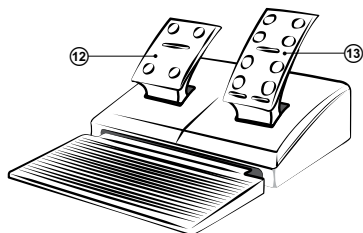


Рис. 3. Блок педалей

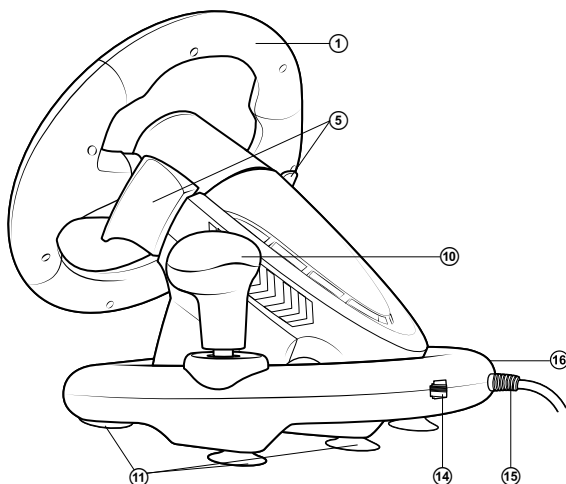


Рис. 4. Вид сзади

7. ТАБЛИЦА ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КЛАВИШ

Тип	PS3	PS4	Xbox One S/X	PC(X-INPUT)	PC(D-input)
Action Key	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
D-Pad	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function Key	START	OPTIONS	Menu	START	10
	SELECT	SHAPE	View	BLACK	9
Direction	LX	LX	←/→	←/→	←/→
L-Wing	□	L2	LT	LT	1
R-WING	X	R2	RT	RT	2
Gear Stick	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
L-Pedal	□	L2	LT	LT	1
R-PedalMode	X	R2	RT	RT	2
Mode	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13

8. ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК

В руле имеется функция переназначение кнопок, например, если необходимо присвоить кнопке функцию педали.

Кнопки источник программы:

□/1/X, ○/3/B, /4/Y, X/2/A, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT.

Программируемые кнопки:

L-Wing(□/1/LT), R-Wing(X/2/RT), Accelerator, (X/2/RT), Brake(□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, Gear Stick (L2/7/LB, R2/8/RB).

Переназначение функции кнопки

1. Нажмите SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, удерживайте в течение 3 секунд, пока не загорится зеленый светодиод.
2. Нажмите кнопку с функцией, которую хотите присвоить другой кнопке, зеленый светодиод начнет мигать.
3. Нажмите программируемую кнопку, на которую хотите сохранить новую функцию, светодиод переключится на красный цвет и перестанет мигать. Функция установлена.

Установка функции кнопки по умолчанию

1. Нажмите SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, удерживайте в течение 3 секунд, пока не загорится зеленый светодиод.
2. Нажмите кнопку с функцией, которую хотите сбросить по умолчанию, зеленый светодиод начнет мигать.
3. Нажмите эту же кнопку еще раз. Светодиод переключится на красный цвет и перестанет мигать. Функция на кнопке установлена по умолчанию.

Сброс всех ранее установленных настроек

1. Нажмите SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, удерживайте в течение 3 секунд, пока не загорится зеленый светодиод.
2. Нажмите OPTIONS/10/Menu удерживайте в течение 4 секунд, пока не загорится красный светодиод.

Внимание: *Отключив руль от USB, все ранее настроенные функции руля сбросятся по умолчанию.*

Программирование педали как ось Y

1. Нажмите SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, удерживайте в течение 3 секунд, пока не загорится зеленый светодиод.
2. Нажмите LEFT на D-Pad. Светодиод переключится на красный цвет и перестанет мигать. Педаль запрограммирована как функция Y.

Программирование лепестков L-Wing/brake и R-Wing/Accelerator как ось Y

1. Нажмите SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, удерживайте в течение 3 секунд, пока не загорится зеленый светодиод.
2. Нажмите RIGHT на D-Pad. Зеленый светодиод переключится на красный цвет и перестанет мигать. Лепестки запрограммированы как функция Y.

Регулировка чувствительности руля

Настройка позволяет установить три уровня чувствительности руля.

1. Нажмите SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, удерживайте в течение 3 секунд, пока не загорится зеленый светодиод.
2. Нажмите SHARE/9/View еще раз, светодиод замигает, отображая текущую чувствительность.
3. Нажмите SHARE/9/View в третий раз, чтобы выбрать уровень чувствительности. Частота мигания светодиода отображает уровень чувствительности руля. Низкий уровень (зеленый светодиод мигает медленно), средний уровень (светодиод мигает чаще), и высокий уровень (зеленый светодиод мигает быстро).
4. Нажмите кнопку UP на D-Pad для подтверждения настройки чувствительности и выхода. Светодиод перестанет мигать.

9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ РУЛЯ К РАЗНЫМ ПЛАТФОРМАМ

Использование руля совместно с консолью PS3

1. Подключите педали к рулю, руль подключите к консоли с помощью USB кабеля.
2. Включите питание консоли.
3. После того как светодиод загорится красным цветом, соединение установлено. Затем руль можно настроить (смотри описание выше) или начать игру.
4. Во время игры короткое нажатие на кнопку MODE, позволяет войти в XBM окно, длинное (долгое удержание), позволяет попасть в меню настройки контроллера.

Использование руля совместно с консолью PS4

1. Подключите педали к рулю, руль подключите к консоли с помощью USB кабеля.
2. Подключите оригинальный джойстик к рулю, через USB кабель (USB разъем находится на задней стороне руля). Контроллер от консоли будет играть роль ключа для установления соединения.
3. Включите питание консоли.
4. После того как светодиод загорится красным цветом, соединение установлено. Затем руль можно настроить (смотри описание выше) или начать игру.
5. Во время игры короткое нажатие на кнопку MODE, позволяет войти в окно XBM, длинное (долгое удержание), позволяет попасть в меню настройки контроллера.

Использование руля совместно с консолью Xbox One S/X

1. Подключите педали к рулю, руль подключите к консоли с помощью USB кабеля.
2. Подключите оригинальный джойстик к рулю, через USB кабель (USB разъем находится на задней стороне руля). Контроллер от консоли будет играть роль ключа для установления соединения.
3. Включите питание консоли и контроллера.
4. После того как светодиод на руле загорится красным цветом, соединение установлено. Затем руль можно настроить (смотри описание выше) или начать игру.
5. Во время игры короткое нажатие на кнопку MODE, позволяет войти в окно XBM, длинное (долгое удержание), позволяет попасть в меню настройки контроллера.

Использование руля совместно с персональным компьютером

Режим X-input

При включении питания по умолчанию включается режим X-input. Драйвера для этого режима не требуются. Зайдите в меню «панель управления», далее щелкните по значку «Устройства и принтеры», в открывшемся окне выберите ярлык «Wired Wheel», правой кнопкой мыши выберите «Параметры игровых устройств управления» Рис. 5.

Нажмите кнопку «Свойства» в открывшемся окне Рис.6 можно проверить работу осей и клавиш. Вкладка «Параметры» позволяет откалибровать руль.

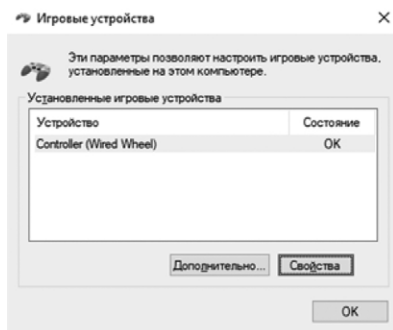


Рис. 5

Режим D-input

Установите драйвер LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/ Vibration.exe. Дважды щелкните по файлу, далее следуйте инструкции установщика.

Подключите руль к ПК. Нажмите и удерживайте кнопку MODE в течение 3 секунд, руль переключится в режим D-input. Во время переключения режимов, красный светодиод будет мигать. Зайдите в меню «панель управления», далее щелкните по значку «устройства и принтеры», в открывшемся окне выберите ярлык «Wired Wheel», правой кнопкой мыши выберите «Параметры игровых устройств управления» (см. Рис. 7).

Нажмите на кнопку «Свойства» и на дисплее ПК появится окно «Свойства: LS-USBMX...» (см. Рис. 8). Здесь можно проверить работу осей и клавиш, откалибровать руль.

- **Best Test** позволяет проверить работу кнопок, педалей и осей руля.

- **Calibration** калибровка руля, сначала нажмите «Default» затем «Set».

- **Vibration test** проверка и настройка силы вибрации руля.

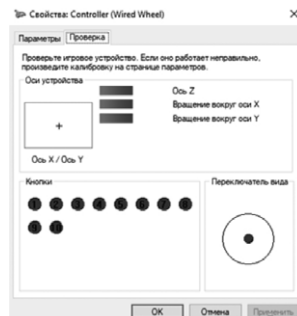


Рис. 6

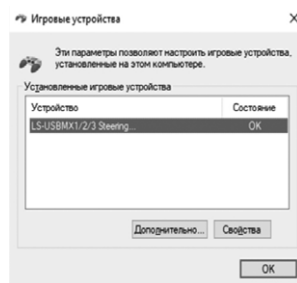


Рис. 7

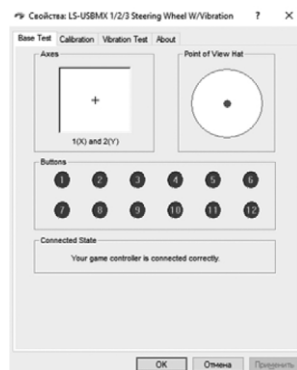


Рис. 8

Дякуємо Вам за купівлю ігрового керма торговельної марки SVEN!

Перед експлуатацією пристрою уважно ознайомтеся з цим Керівництвом і збережіть його на увесь період користування.

АВТОРСЬКЕ ПРАВО

© SVEN PTE. LTD. Версія 2.0 (23.08.2022).

Це Керівництво та інформація, що міститься в ньому, захищено авторським правом. Усі права застережені.

ТОРГОВЕЛЬНІ МАРКИ

Усі торговельні марки є власністю їх законних власників.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ПРО ОБМЕЖЕННЯ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ

Незважаючи на докладені зусилля зробити Керівництво точнішим, можливі деякі невідповідності. Інформація цього Керівництва надана на умовах «як є». Автор і видавець не несуть жодної відповідальності перед особою або організацією за збитки або ушкодження, завдані інформацією, що міститься у цьому Керівництві.

РЕКОМЕНДАЦІЇ ПОКУПЦЕВІ

- Акуратно розпакуйте виріб, простежте за тим, щоб усередині коробки не залишилося якенебудь приладдя. Перевірте пристрій на предмет пошкоджень. Якщо виріб пошкоджено при транспортуванні, зверніться у фірму, що здійснює доставку; якщо виріб не функціонує, відразу ж зверніться до продавця.
- Перевезення і транспортування обладнання допускається лише у заводській упаковці.
- Не вимагає спеціальних умов для реалізації.
- Утилізацію проводити відповідно до правил утилізації побутової та комп'ютерної техніки.

СОДЕРЖАНИЕ

ENG	2
RUS	9
UKR	16
1. ОПИС	17
2. ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ	17
3. КОМПЛЕКТНІСТЬ	17
4. ОСОБЛИВОСТІ	17
5. СИСТЕМНІ ВИМОГИ	17
6. ОПИС КОНСТРУКЦІЇ	18
7. ТАБЛИЦЯ ФУНКЦІОНАЛЬНИХ КЛАВІШ	19
8. ПЕРЕПРИЗНАЧЕННЯ КНОПОК	19
9. ПІДКЛЮЧЕННЯ КЕРМА ДО РІЗНИХ ПЛАТФОРМ	20

*Технічна підтримка розміщена на сайті www.sven.fi.
Також тут Ви зможете знайти оновлену версію цього Керівництва.*

1. ОПИС

Ігрове кермо GC-W800 розроблено спеціально для ПК. Ергономічний дизайн з гумовим покриттям з вмонтованим вібротехнічним механізмом забезпечує реалістичність водіння в автосимуляторах. Ефект вібровіддачі передає відчуття швидкості та нерівностей дорожнього покриття, вібрацію під час поворотів, зіткнень та аварій в іграх. Панель з педалями «газу» і «гальмування» дає змогу додавати швидкість і гальмувати в лічені секунди. За допомогою гумових присосок або/і скоби кермо GC-W800 надійно фіксується до столу, що забезпечує прекрасну стійкість під час ігор.

2. ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ

- Не розбирайте пристрій і не ремонтуйте його самостійно. Обслуговування і ремонт повинні здійснювати лише кваліфіковані фахівці сервісного центру.
- Обережно поводьтеся з пристроєм, щоб уникнути впливу підвищеної вологості, пилу, сильних магнітних полів, вібрації, дії високих температур, ідких рідин і газів.
- Вказівки щодо догляду: для очищення корпусу використовуйте чисту м'яку тканину. Не використовуйте для очищення такі розчинники, як бензин або спирт, оскільки вони можуть пошкодити поверхню пристрою.
- Не кидайте пристрій, щоб не пошкодити його.

3. КОМПЛЕКТНІСТЬ

- Ігрове кермо — 1 шт.
- Блок педаль — 1 шт.
- Скоба кріплення до столу — 1 шт.
- CD-диск з драйверами — 1 шт.
- Керівництво з експлуатації — 1 шт.
- Гарантійний талон — 1 шт.

4. ОСОБЛИВОСТІ

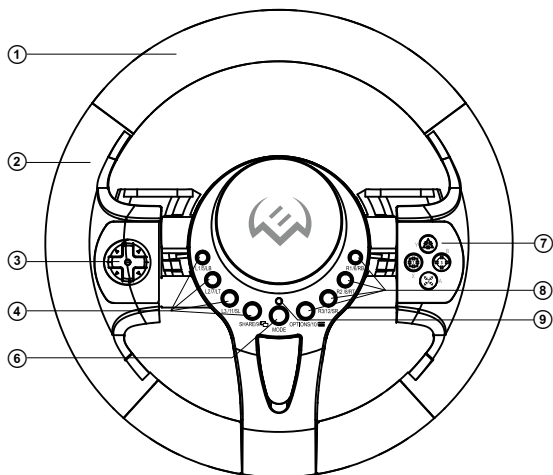
- 2 вібротвори
- Діаметр керма — 10".
- Кут повороту — 180 градусів.
- Підтримка: Windows XP/Vista/7/8/10/PC/PS3/PS4, Xbox One S/X.
- Інтерфейс USB.
- Кнопки, що програмуються.
- Функція вібровіддачі для підвищення реалістичності.
- Дві осі, 8-позиційний джойстик D-Pad, важіль перемикачів передач «Tiptronic», 12 додаткових клавіш.
- Гумові вставки в кермі для комфортного водіння.
- Гумові присоски і скоба для надійної фіксації до столу.
- Робота в цифровому та аналоговому режимах.
- Педаль в комплекті.

5. СИСТЕМНІ ВИМОГИ

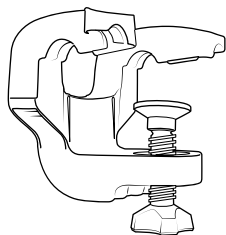
- Порт USB, PS3, PS4, Xbox One S/X.
- Операційна система Windows XP/Vista/7/8/10.

6. ОПИС КОНСТРУКЦІЇ

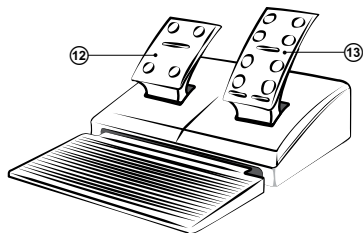
- ① Ігрове кермо.
- ② Гумове покриття.
- ③ 8-позиційний джойстик (D-Pad).
- ④ Кнопки L1/5/LB, L2/7/LT, L3/11/SL, SHARE/9/BACK.
- ⑤ Пелюстки-перемикачі.
- ⑥ Кнопка MODE.
- ⑦ Кнопки X, Y, B, A.
- ⑧ Кнопки R1/6/RB, R2/8/RT, R3/12/SR, OPTIONS/10/START.
- ⑨ Індикатор вмикання режиму MODE.
- ⑩ Важіль перемикання передач.
- ⑪ Гумові присоски.
- ⑫ Педаль «гальмування» (Brake Y-).
- ⑬ Педаль «газу» (ACC Y+).
- ⑭ Роз'єм для підключення педалей.
- ⑮ Кабель USB.
- ⑯ Роз'єм для підключення зовнішнього джойстика.



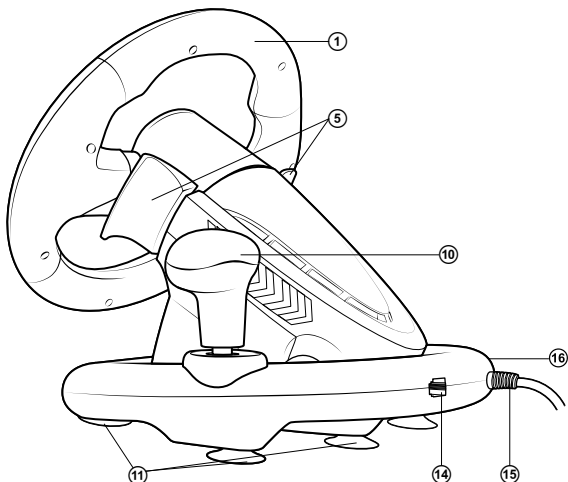
Мал. 1. Вигляд спереду



Мал. 2. Скоба кріплення до столу



Мал. 3. Блок педалей



Мал. 4. Вигляд ззаду

7. ТАБЛИЦЯ ФУНКЦІОНАЛЬНИХ КЛАВІШ

Тип	PS3	PS4	Xbox One S/X	PC(X-INPUT)	PC(D-input)
Action Key	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
D-Pad	L3	L3	SL	SL	11
	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
Function Key	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
	START	OPTIONS	Menu	START	10
Direction	SELECT	SHAPE	View	BLACK	9
	LX	LX	←/→	←/→	←/→
L-Wing	□	L2	LT	LT	1
R-WING	X	R2	RT	RT	2
Gear Stick	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
L-Pedal	□	L2	LT	LT	1
R-PedalMode	X	R2	RT	RT	2
Mode	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13

8. ПЕРЕПРИЗНАЧЕННЯ КНОПОК

В кермі є функція перепризначення кнопок, наприклад, якщо необхідно присвоїти кнопки функцію педалі.

Кнопки джерела програми:

□/1/X, ○/3/B, /4/Y, X/2/A, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT.

Програмовані кнопки:

L-Wing(□/1/LT), R-Wing(X/2/RT), Accelerator, (X/2/RT), Brake(□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, Gear Stick (L2/7/LB, R2/8/RB).

Кнопки перепризначення функцій

1. Натисніть SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, утримуйте протягом 3 секунд, поки не загориться зелений світлодіод.
2. Натисніть кнопку з функцією, яку хочете призначити іншій кнопці, зелений світлодіод почне блимати.
3. Натисніть програмовану кнопку, на яку хочете зберегти нову функцію, світлодіод перемкнеться на червоний колір і перестане блимати. Функція призначена.

Встановлення функції кнопки за замовчуванням

1. Натисніть SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, утримуйте протягом 3 секунд, поки не загориться зелений світлодіод.
2. Натисніть кнопку з функцією, яку хочете скинути за замовчуванням, зелений світлодіод почне блимати.
3. Натисніть цю ж кнопку ще раз. Світлодіод перемкнеться на червоний колір і перестане блимати. Функція на кнопці встановлена за замовчуванням.

Скидання всіх раніше встановлених налаштувань

1. Натисніть SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, утримуйте протягом 3 секунд, поки не загориться зелений світлодіод.
2. Натисніть OPTIONS/10/Menu утримуйте протягом 4 секунд, поки не загориться червоний світлодіод.

Увага: Відключивши кермо від USB, всі попередні налаштовані функції керма скинуть-ся за замовчуванням.

Програмовані педалі як вісь Y

1. Натисніть SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, утримуйте протягом 3 секунд, поки не загориться зелений світлодіод.
2. Натисніть LEFT на D-Pad. Світлодіод перемкнеться на червоний колір і перестане блимати. Педалі запрограмовані як функція Y.

Програмовані пелюстки L-Wing/brake і R-Wing/Accelerator як вісь Y

1. Натисніть SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, утримуйте протягом 3 секунд, поки не загориться зелений світлодіод.
2. Натисніть RIGHT на D-Pad. Зелений світлодіод перемкнеться на червоний колір і перестане блимати. Пелюстки запрограмовані як функція Y.

Регулювання чутливості керма

Налаштування дає змогу встановити три рівні чутливості керма.

1. Натисніть SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu, утримуйте протягом 3 секунд, поки не загориться зелений світлодіод.
2. Натисніть SHARE/9/View ще раз, світлодіод замигає, відображаючи поточну чутливість.
3. Натисніть SHARE/9/View в третій раз, щоб вибрати рівень чутливості. Частота миготіння світлодіода відображає рівень чутливості керма. Низький рівень (зелений світлодіод блимає повільно), середній рівень (світлодіод блимає частіше), і високий рівень (зелений світлодіод блимає швидко).
4. Натисніть кнопку UP на D-Pad для підтвердження налаштування чутливості і виходу. Світлодіод перестане блимати.

9. ПІДКЛЮЧЕННЯ КЕРМА ДО РІЗНИХ ПЛАТФОРМ

Використання керма спільно з консоллю PS3

1. Підключіть педалі до керма, кермо підключіть до консолі за допомогою USB кабелю.

2. Увімкніть живлення консолі.

3. Після того як світлодіод загориться червоним кольором, з'єднання встановлено. Потім кермо можна налаштувати (дивись опис вище) або почати гру.

4. Під час гри коротке натискання на кнопку MODE, дає змогу увійти у вікно XBM, а довге (довге утримання), дає змогу потрапити в меню налаштування контролера.

Використання керма спільно з консоллю PS4

1. Підключіть педалі до керма, кермо підключіть до консолі за допомогою USB кабелю.

2. Підключіть оригінальний джойстик до керма, через USB кабель (USB роз'єм знаходиться на задній стороні керма). Контролер від консолі буде грати роль ключа для встановлення з'єднання.

3. Увімкніть живлення консолі.

4. Після того як світлодіод загориться червоним кольором, з'єднання встановлено. Потім кермо можна налаштувати (дивись опис вище) або почати гру.

5. Під час гри коротке натискання на кнопку MODE, дає змогу увійти у вікно XBM, а довге (довге утримання), дає змогу потрапити в меню налаштування контролера.

Використання керма спільно з консоллю Xbox One S/X

1. Підключіть педалі до керма, кермо підключіть до консолі за допомогою USB кабелю.

2. Підключіть оригінальний джойстик до керма, через USB кабель (USB роз'єм знаходиться на задній стороні керма). Контролер від консолі буде грати роль ключа для встановлення з'єднання.

3. Увімкніть живлення консолі і контролера.

4. Після того як світлодіод загориться червоним кольором, з'єднання встановлено. Потім кермо можна налаштувати (дивись опис вище) або почати гру.

5. Під час гри коротке натискання на кнопку MODE, дає змогу увійти у вікно XBM, а довге (довге утримання), дає змогу потрапити в меню налаштування контролера.

Використання керма спільно з персональним комп'ютером

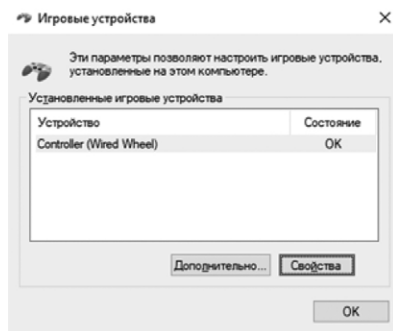
Режим X-input

При включенні живлення стандартно вмикається режим X-input. Драйвера для цього режиму не потрібні. Зайдіть в меню «панель управління», далі клацніть по значку «Пристрої та принтери», у вікні, виберіть ярлик «Wired Wheel», правою кнопкою миші виберіть «Параметри ігрових пристроїв управління» Мал. 5.

Натисніть кнопку «Свойства» у вікні Мал.6, можна перевірити роботу осей і клавіш. Вкладка «Параметры» дає змогу відкалібрувати кермо.

Режим D-input

Встановіть драйвер LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/Vibration.exe. Двічі клацніть по файлу, далі дотримуйтесь інструкції установника.

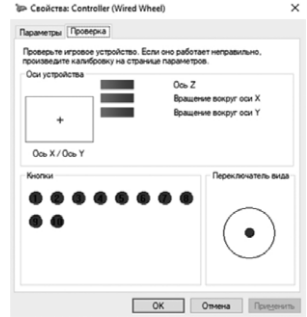


Мал. 5

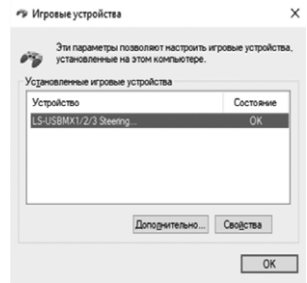
Підключіть кермо до ПК. Натисніть і утримуйте кнопку MODE протягом 3 секунд, кермо перемикається в режим D-input. Під час перемикавання режимів, червоний світлодіод буде блимати. Зайдіть в меню «Панель управління», далі клацніть по значку «Устройства и принтеры», у вікні, виберіть ярлик «Wired Wheel», правою кнопкою миші виберіть «Параметры игровые устройств управления» (див. Мал. 7).

Натисніть на кнопку «Свойства» і на дисплеї ПК з'явиться вікно «Свойства: LS-USBMX...» (див. Мал. 8). Тут можна перевірити роботу осей і клавіш, відкалібрувати кермо.

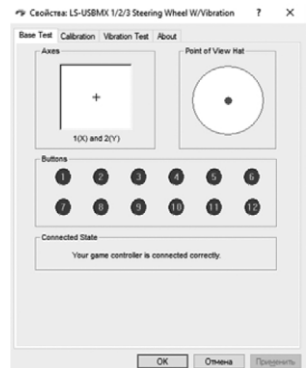
- **Best Test** дає змогу перевірити роботу кнопок, педалей і осей керма.
- **Calibration** калібрування керма, спочатку натисніть «Default» потім «Set».
- **Vibration test** перевірка і налаштування сили вібрації керма.



Мал. 6



Мал. 7



Мал. 8

Game Racing Wheel

SVEN®

Model: GC-W800

Importer: Tiralana OY, Office 102, Kotolahdentie 15, 48310 Kotka, Finland.

Модель: GC-W800

Импортер в России: ООО «Регард», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д.75, стр. 5. Уполномоченная организация в России: ООО «РТ-Ф», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д. 56, стр. 1. Условия гарантийного обслуживания смотрите в гарантийном талоне или на сайте www.sven.fi. Гарантийный срок: 12 мес. Срок службы: 2 года. Производитель: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиат Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Произведено под контролем «Свен Скандинавия Лимитед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Сделано в Китае.

Модель: GC-W800

Постачальник/імпортер в Україні: ТОВ «СВЕН Центр», 08400, Київська область, м. Переяслав-Хмельницький, вул. Героїв Дніпра, 31, тел. (044) 233-65-89/98. Призначення, споживчі властивості та відомості про безпеку товару дивіться у Керівництві з експлуатації. Умови гарантійного обслуговування дивіться в гарантійному талоні або на сайті www.sven.fi. Гарантійний термін: 12 міс. Строк служби: 2 роки. Товар сертифіковано/має гігієнічний висновок. Шкідливих речовин не містить. Зберігати в сухому місці. Виробник: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиат Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Виготовлено під контролем «Свен Скандинавія Лімітед», 48310, Фінляндія, Котка, Котолахдентіє, 15. Зроблено в Китаї.

Manufacturer: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road, № 02-02, Singapore, 427447.
Produced under the control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie, Kotka, Finland, 48310. Made in China.

® Registered Trademark
of Oy SVEN
Scandinavia Ltd. Finland.



2B0823

GC-W800